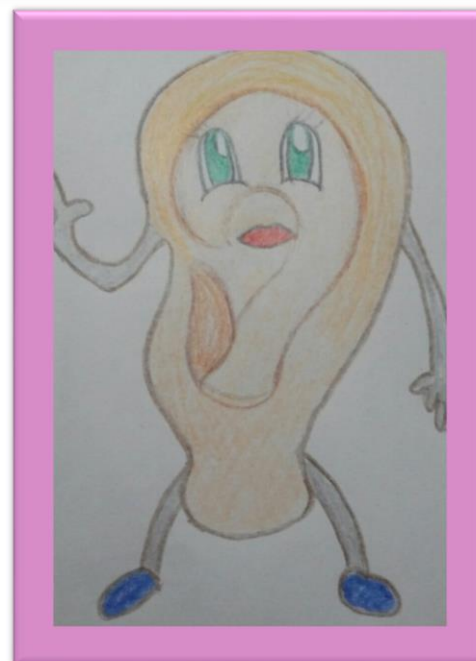


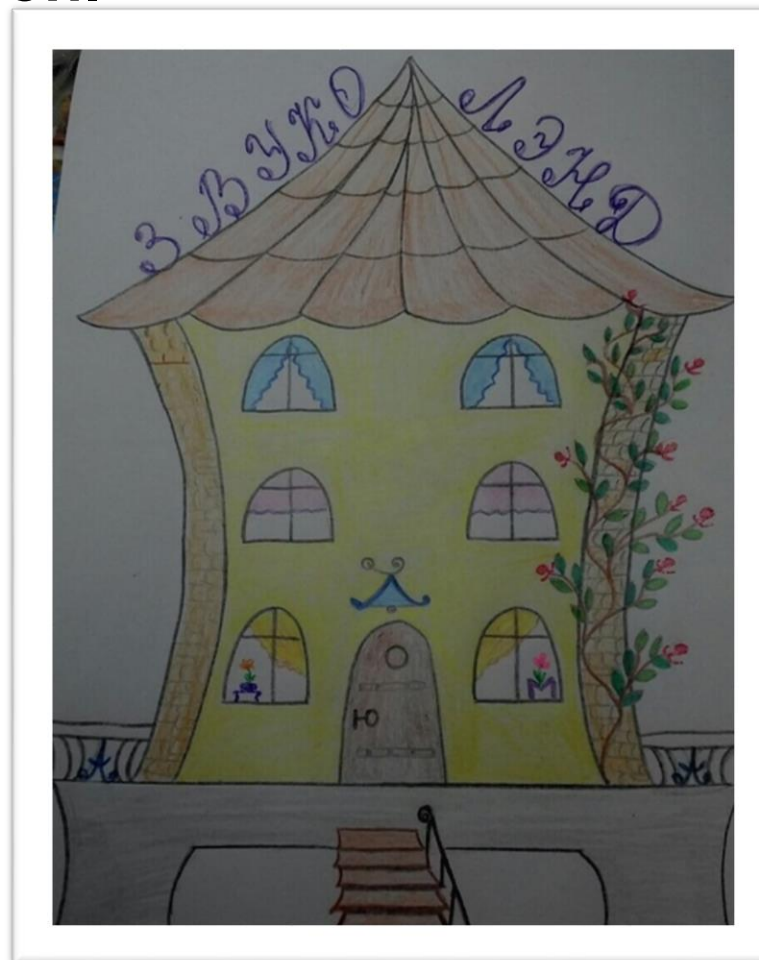


В нашем дружном «ЗвукоЛэнде»
Проживают сказочные герои .
Знакомьтесь



Но вдруг что то начало происходить в нашем дворце .

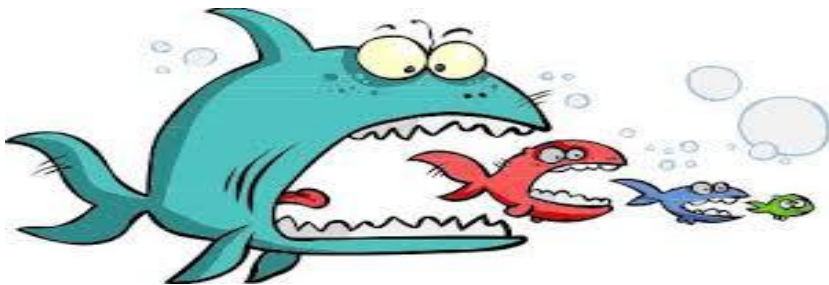
Встревожились наши герои.



ИДЕЯ НАШЕЙ ИГРЫ.

На территорию дворца «ЗвукоЛэнд» проник вирус, который заразил. Стали погибать цветущие цветы, рыбки в пруду заболели, птицы стали улетать в другие края.

Наши герои просят ребят помочь им в игре, защитить дворец от заразного вируса и прогнать его прочь.



ЦЕЛЬ ИГРЫ.



Перед ребятами есть игровой маршрут .

Цель игры - провести свою фишку по игровому полю.

Проходя по каждой цветной ячейки ,выполняют задания игры, так они помогают нашим героям становиться сильнее ,а территория дворца расцветает и наполняется добротой, теплом и цветущими цветами.

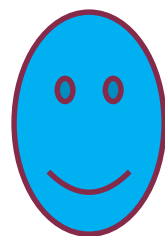
А если ребята не справляются с заданием они могут позвать наших героев - помощников .

Задача ребят пройти все испытания нашей игры,излечить всю нашу территорию дворца.



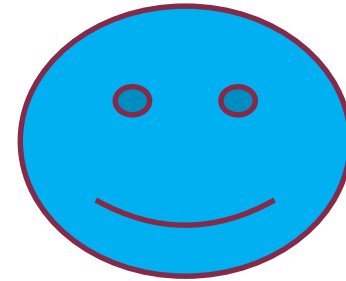


Перед вами
игровое
поле .

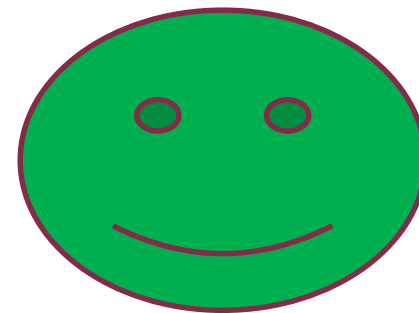


Игровой процесс.

- Каждый правильный ответ игрока синей ячейки помогают в нашем «ЗвукоЛэнде» спасти рыбок.



- Правильный ответ зеленых ячеек помогают нашим цветам расцвести и благоухать .

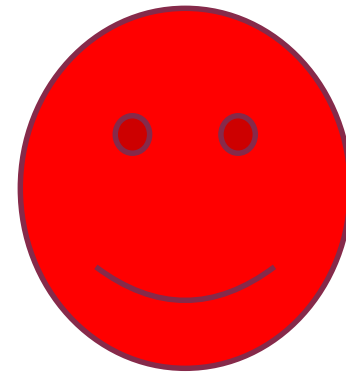




Каждая правильная
оранжевая ячейка забирает
силы у нашего вируса и
становится все меньше и
меньше !!

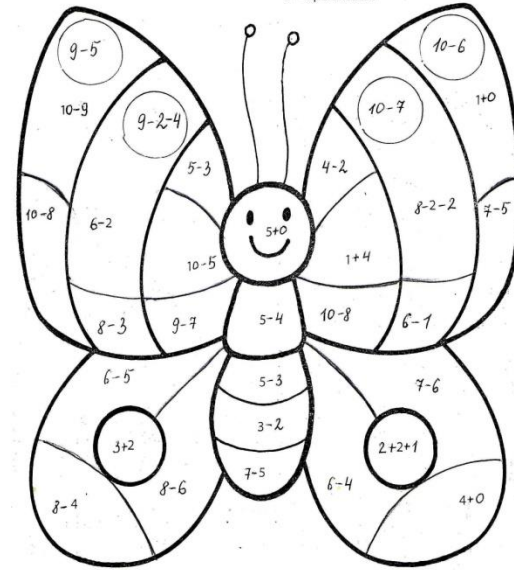
Красная ячейка спасает наш
дворец.

И защищает наших героев от
проказника, дает им силы все
больше и больше за
правильные ответы .



Раскрась рисунок с помощью цифр-подсказок.

- 1 = жёлтый
- 2 = красный
- 3 = зелёный
- 4 = синий
- 5 = оранжевый

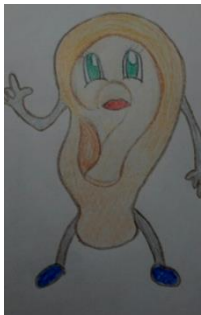


ИСПЫТАНИЯ ДЛЯ ИГРЫ.

Примеры заданий для красных ячеек.

10	
3	
	10
7	
	6
5	
	4
2	
	1
8	
	9

10	
1	
	5
7	
	9
4	
2	
	8
3	
	6
	0



3. "Измеряем и фиксируем"

На рисунке 1 показано, как сравнивали чёрный и белый шарики по массе. На рисунке 2 показали результат сравнения с помощью отрезков, но забыли подписать, какой отрезок к какому шарикю относится. Подпиши в окошках под отрезками цвета шариков.

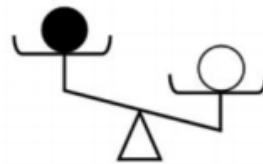


Рис. 1

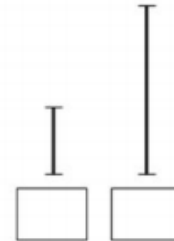
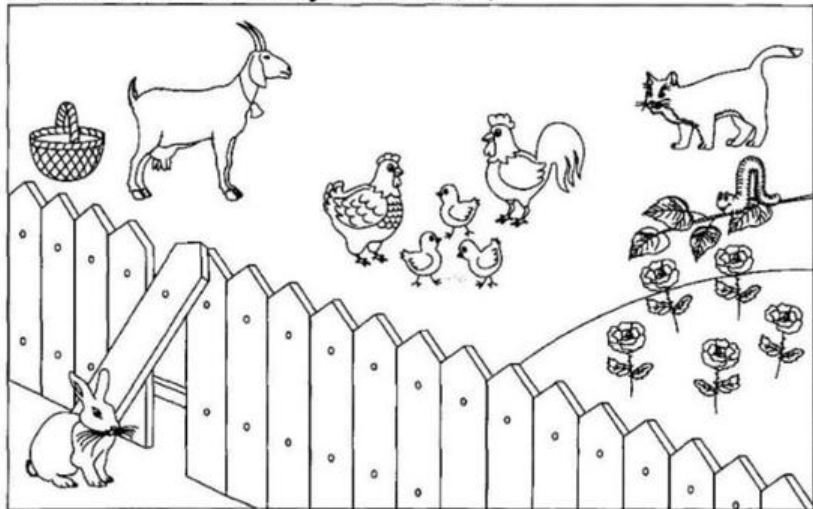


Рис. 2

ИСПЫТАНИЯ ДЛЯ ИГРЫ.

Примеры заданий для синих ячеек.

Рассмотри картинку. Расскажи, что на ней изображено, используя в словах звуки [з] и [ц]. Запиши слова с буквами з, ц.



Ш		Л	О	
Ш		Н	А	
Ж		Р	Ы	
Ш		Т	Ь	
Ж		Р	А	Ф
Ж		З	Н	Ь

	У	Ж	
Н	О	Ж	
М	Ы	Ш	
К	О	Ж	
Ч	И	Ж	
Н	О	Ш	



ИСПЫТАНИЯ ДЛЯ ИГРЫ

Примеры задания для зеленых ячеек

В словах перепутались все буквы. Если расставить их в правильном порядке, можно прочесть название животных.

БРУСКА -.....

БЕРЗА -.....

АБЛЕК-

КУТА-.....

ПУТЕХ – ...

ЛЁСО -

ОБКАСА – ...

ЦУРИКА –

Какая буква заблудилась?

Закричал охотник – Ой! **Двери** гонятся за мной –

На виду у детворы, **крысу** красят маляры

Посмотрите – ка ребятки **Раки** выросли на грядке

ИСПЫТАНИЯ ДЛЯ ИГРЫ

Примеры задания для оранжевых ячеек

Деревья, кусты, травы сбереги – человеку и природе помоги!

Рассмотри внимательно картинки и распредели их по группам



подорожник



малина



дуб



тимopheевка



береза



рябина



малина



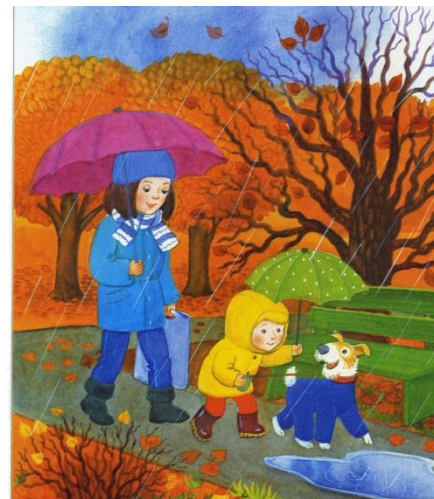
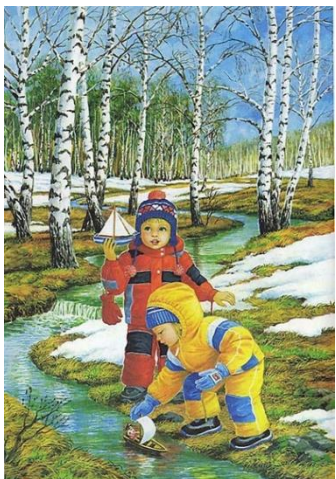
клевер

ДЕРЕВЬЯ

КУСТАРНИКИ

ТРАВЫ

НАЙДИ КАРТИНКИ ОСЕНЬ



Дальше подводятся итоги и подсчитываются очки, которые помогут игроку спасти наш «ЗвукоЛэнд» от вредного вируса, который завладел нашим дворцом и заразил нашу территорию. Наша игра поможет ребятам показать свои знания, проходя наши задания.

Но как мы знаем, всегда побеждает дружба и обязательно участники получат сладкие призы !!!!





НАД НАШИМ ПРОЕКТОМ РАБОТАЛИ

Даша Поздеева



**Вика
Масленникова**



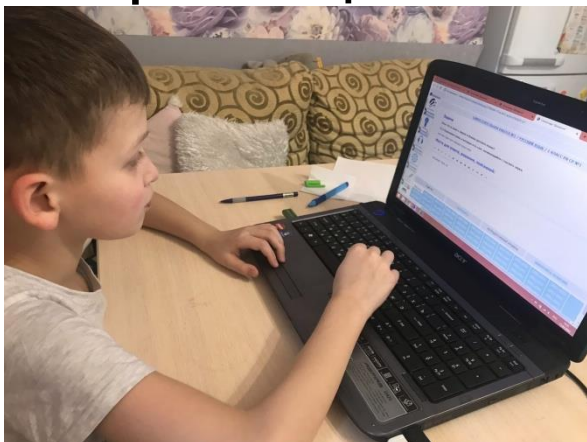
Лиана Фаткиева



Софья Миронова



Назар Шипицын



Лиза Леонова

